



MUNICÍPIO DE PARAPUÃ

ESTADO DE SÃO PAULO CNPJ: 53.300.331/0001-03



LEI N.º 3.199, DE 06 DE MARÇO DE 2024.

“DISPÕE SOBRE AUTORIZAÇÃO PARA A ABERTURA DE CRÉDITO SUPLEMENTAR, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.”

GILMAR MARTIN MARTINS, Prefeito Municipal de Parapuã, Comarca de Osvaldo Cruz, Estado de São Paulo, usando de suas atribuições legais, faz saber que a CÂMARA MUNICIPAL DE PARAPUÃ APROVOU e ele SANCIONA e PROMULGA em redação final a seguinte Lei:

Artigo 1º- Fica o Poder Executivo Municipal autorizado a abrir crédito suplementar no orçamento vigente, na Unidade Orçamentária Serviços Municipais, no valor de R\$ 967.754,87 (novecentos e sessenta e sete mil, setecentos e cinquenta e quatro reais e oitenta e sete centavos), destinados a cobrir despesas com a realização de obras de recapeamento asfáltico em vias urbanas do município, na dotação orçamentária abaixo discriminada:

Órgão: 02 – Executivo

Unidade: 09 – Serviços Municipais

02.09.0015.0010.1006 Obras e Inst. De Infra Estrutura

Fonte de Recurso: 001 - Tesouro

002 – Transferências voluntárias do Estado

Aplicação: 110 – Geral

CÓDIGO	NATUREZA DA DESPESA
02.09.0015.0010.1006.449051	Obras e Instalações

Artigo 2º- O crédito suplementar será coberto com os recursos de excesso de arrecadação, de acordo com a Lei Federal nº 4.320/64, art. 43, § 1º, inciso II, através de transferência pelo convênio nº 102729/2023, por meio da Secretaria de Governo e Relações Institucionais do Estado de São Paulo.

Artigo 3º- Fica o Poder Executivo Municipal autorizado a incluir em orçamento futuro, dotação para fortalecer o atendimento do programa/atividade de obras de infraestrutura.

Artigo 4º- Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação, revogando-se as disposições em contrário.

Prefeitura Municipal de Parapuã, em 06 de março de 2024.

GILMAR MARTIN MARTINS

Prefeito Municipal

Publicada e registrada em livro próprio na Secretaria da Prefeitura Municipal de Parapuã, e afixada em lugar de costume na data supra.

CLAYTON FERREIRA DA SILVA

Secretário Designado